L-TILES

エルタイルズ

2～4 人 /7 歳以上 /20～30 分

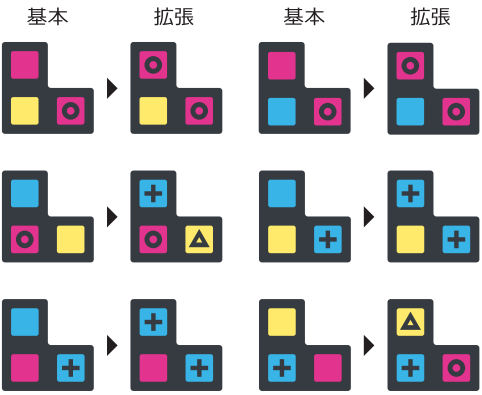
デザイン：かぶき けんいち

タイルの辺と辺をつなげて自分の陣地《エリア》を広げ、最終的にすべてのエリアを得点化します。
ただし広げすぎると減点、さらには失点することも。
いかに自分のエリアを、高得点になる「ほど良い大きさ」に留めておくことができるか?
簡潔なルールながらジレンマの効いた陣取りゲームです。

■4 人ペア戦ルール

【ゲームの準備】

・最適な方法で赤側と青側に分かれてペアになり、ペア同士が向かい合うようにテーブルにつきます。
・別途付属の赤と青のスタンドを加え、赤側は赤の、青側は青のスタンドをそれぞれ使用します。
ただし黄色のスタンドは使用しません。
・赤と青はそれぞれ 24 枚の基本タイルから、以下の配色パターンのタイルを、付属の拡張タイルと差し替えます。（同じ配色が 2 枚あるタイルはうち 1 枚を差し替え。）ただし**黄色は差し替えを行いません。**



・72 枚のタイルを全て裏向きにし、色ごとに分けてよく混ぜたあと、各ペアで担当色のタイルをそれぞれ裏向きのまま **12 枚**ずつ配り、その後黄色のタイルを全員に **6 枚**ずつ配ります。
・各プレイヤーは配られた 18 枚のタイル (これをストックと呼ぶ) から**好きな色**のタイル **4 枚**を手札として、自分だけが見えるように 1 枚ずつスタンドにセットします。
・次に最適な方法でスタートプレイヤーを決めます。

【ゲームの流れ】

・スタートプレイヤーは 4 枚の手札から 1 枚選んで場の中央に置き、その後ストックから 1 枚補充します。それ以降、時計回りの順番で全員同様にプレイします。

なお、タイルの置き方及び「ゲームの終了 」「得点計算」「得点チップの使い方」については、**《エルタイルズ基本セット》**のルール説明書をお読み下さい。
※黄色のタイルは得点計算を行いません。また、シングルボーナスは確定時に獲得しても構いません。

【勝利条件】

獲得したエリア得点及びボーナス得点の合計の最も多いペアが、同点の場合はエリア数が最も少ないペアが勝者です。それも同じ場合は引き分けです。