

究極コミュニケーションゲーム

AYASU あやす

Design & Illustration by Jyujin Ohtsubo



7才～97才
 4人～5人
 30分

赤ちゃんやかわいい動物が泣いているよ。ほら、やさしくアヤシてあげよう！仲間や家族の距離が縮まるゲーム。その名は…AYASU

ゲームの用具

■プレイカード：36枚

準備

- 後述する追加ルールに記載されている「アヤスカード」「ナキカード」の合計6枚は慣れるまで使用しません。除いてワキに置いておきます。
- 各プレイヤーにプレイカードを5枚ずつ配ります。
- 残りのカードをふせて山札にしてテーブル中央に置いておきます。

ルール

- このゲームは手札のカードをいち早く無くす事をめざすゲームです。
- 自分の手番では、場に出ているカードと数字が同じ又はつながるカードを、手札から1枚、場のカードの上に重ねて出すことができます。つまり、場のカードが2ならば、2か1か3が出せます。1と5はつながっていると見なします。
- 出せない場合は山札から1枚取って手札に加え、次のプレイヤーの手番になります。
- カードを出した時、先に出してあるカードと今出したカードのイラストに同じイラストがある場合、そのイラストの鳴(泣)き声を出さなければなりません。(図参照)
- カードを出す時に鳴(泣)くのを忘れた場合、罰則として山札より1枚取って手札に加えます。
- カードを出したプレイヤーが鳴(泣)いた場合、鳴(泣)いたプレイヤー以外、誰でも鳴(泣)いたプレイヤーをアヤす事が出来ます。(図参照)
- 一番早く正確にアヤす事が出来たプレイヤーだけが有効となります。一番先にアヤすのに成功したプレイヤー (判定は鳴(泣)いたプレイヤー

が行う)は、手札から、鳴(泣)いたイラストと同じ又は仲間のイラストの入ったカード(背景の色が同じ)を出す事が出来ます。無かった場合は何も行きません。

- アヤし終わった後、鳴(泣)いたプレイヤーの左隣から時計回りで手番が移動していきます。(アヤしたプレイヤーの連続手番になる事もあります。)
 - アヤし台詞や動作を間違えたり、動作をしたのに台詞が言えなかったりした場合、カードを1枚取り手札に加えます。(判定は全員で行います。)
 - 後述になりましたが、ゲームの開始は山札より1枚表向きに置く事から始まります。(その1枚を表に向けるのは、プレイヤーの中で一番の動物好きが行います)
- 表向きになったカードに対し、早い者勝ちで誰でも鳴(泣)く事が出来ます。通常のルールと同じで数字が同じか繋がって、なおかつ同じイラストがあるカードを出しながら鳴(泣)きます。
- その後通常通り、鳴(泣)いたプレイヤー以外はアヤす事が出来ます。
- その後、鳴(泣)いたプレイヤーの左隣から時計回りで手番を行います。

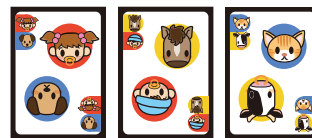
ラウンド終了

- 手札が残り1枚になったら「アヤス」と言います。言い忘れると罰則として山札より1枚取って手札に加えます。
- 最初に手札が無くなったプレイヤーが1位で抜けて2ポイント獲得です。2位は1ポイント獲得です。2位が決まった時点でラウンド終了です。得点は憶えておくか、メモしてください。
- 最後の1枚も鳴(泣)き忘れは罰則で1枚手札に加えます。

追加ルール (慣れた2・3ラウンドから導入しましょう)

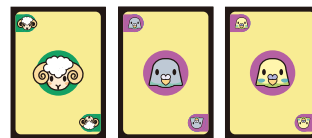
- プレイヤーが慣れてきたら、ラウンドの区切りから順番に追加していく事をおすすめします。

①アヤスカード



- アヤスカードは数字が入っていません。アヤす事でしかカードは出せません。次のプレイヤーはアヤスカードの前に出したカードにつながるようにカードを出します。

②ナキカード



- ナキカードは最後の1枚として使用しない限り、どのカードの次でも出せます。出す時必ず鳴かなければなりません。出したプレイヤー以外は誰でもアヤせます。アヤすと任意のカード(アヤスカードとナキカード以外)を出せます。

③アヤス罰則ルール

- アヤス時、鳴(泣)いたカードと同じか仲間の動物(同じ色)があるカードを所持していないのにアヤした場合、罰則として山札より2枚取って手札に加えます。

終了

- 4ポイント獲得したプレイヤーが勝者となります。

		鳴(泣)き声 イラストが同じ場合	アヤシ台詞&動作 手番プレイヤーが泣いた場合(誰でも)
基本	 おぎゃー おぎゃー	 良い子～ 良い子～	 頭をなでる
	 にゃー わん	 ヨ～シ ヨ～シ	 アゴ下をなでる
	 もー ひひーん	 ド～ド～ ド～ド～	 肩を軽く叩く
ナキカード使用時	 ぴぴっ くるっくー	 チッチッチ	 鼻をつんつん
	 めー	 バイ～ん (バリの音)	 頭をバリカン

- テーブルが広くて手が届かない・恥ずかしい・不潔なおっさんがいる場合は、アヤス時に触れずに動作をしても良いでしょう。
- ゲームの強要、セクハラ紛いの行動に対して当社は一切の責任を負いません。仲間・家族で楽しく、より仲良くなる事を強く望みます。

Joynt Game Factory <http://bigpotsjp.wix.com/danrou>
ボードゲームサークルジョイント <http://bigpot.jugem.jp/>

Special Thanks: 大人のボードゲーム部まえだ・神宮寺・ミキティ・ヨッシー吉田

