

OSUMO

—体験版—



ゲームデザイン：かぶきけんいち
イラスト：かわさきみな

【ストーリー】

年に1度《リミドの森》の森で開かれる、動物たちの相撲バトル「OSUMO」。果たして栄冠を手にするのは若き闘将、レオニード率いるレッドライオンズか、百戦錬磨の智将、サルエル率いるブルーモンキーズか？ 決戦の火ぶたが今切られる！！

【内容物】

タイル8枚（赤4枚・青4枚）
サルまねダイス1個
ゲームボード1枚
ルール説明書（本冊子）1部

【ゲームの概要】

- ネズミ、ネコ、ライオン、サルの4匹の動物に1から4までの数字が書かれたタイルが2色ずつあり、異なる色のタイルが隣接すると、向き合った動物で力くらべが始まります。負けたタイルは相手と逆方向に1マス移動しなければなりません。
- あなたは相手のタイルをボードの外まで押し出しつつ、タイルの獲得を目指し、先に相手のタイルを2枚獲得したプレイヤーが勝者となります。

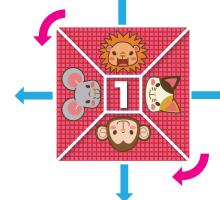
【ゲームの準備】

- プレイヤーはゲームボードを中心にお互い向き合い、それぞれ自分の好きな同じ色の1から4までの数字が書かれたタイルを盤面の絵柄と同じように配置します。

【ゲームの手順】

- 最近、森に行ったことのあるプレイヤーがスタートプレイヤーとなります。
- プレイヤーは手番中に自分のタイルを1枚選び、次のいずれか1つを行動します。

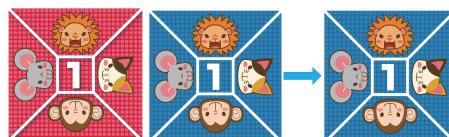
- 前後左右のいずれかの方向に1マス移動
- 左右いずれかの方向に90度回転



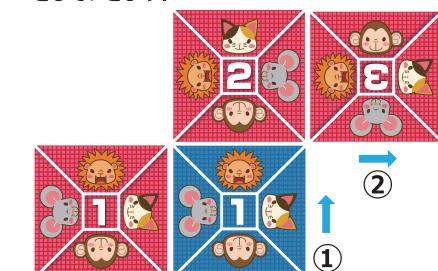
手番が終わると相手の手番となり、ゲームの終了までお互い交互にプレイします。

【タイルの勝敗と移動】

- 移動または回転によって隣接した色の異なるタイルは、向き合った動物で力くらべをします。力くらべによって負けたタイルは、相手タイルの進行と逆方向に1マス移動しなければなりません。



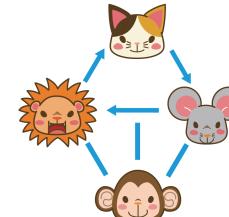
- 移動したタイルが複数のタイルと隣接した場合、サルの次の動物から時計回り（右回り）の順番で力くらべをしていきます。



- [例] ①1マス前進した青は赤1、2に隣接し、赤1と力くらべ。②負けた青は赤2と力くらべをせず右に1マス移動。
③赤3と隣接した青は力くらべをして負けたので、1マス後に移動。

【力くらべ】

ネコはネズミに、
ネズミはライオンに、
ライオンはネコに
それぞれ勝ちます。
(サルは後述)



- 同じ動物どうしの場合はタイルの数字をくらべ、大きい数字のタイルが勝ちます。数字も同じ場合は引き分けで、何も起きません。



【サルまねダイス】

サル側のプレイヤーはサルまねダイス（ネズミ、ネコ、ライオンの目が2面ずつ）を振り、出た動物の目で隣接した相手と力くらべをします。



[例] 赤はサルまねダイスを振り、ネズミの目が出たので、負けた青は1マス右に移動。

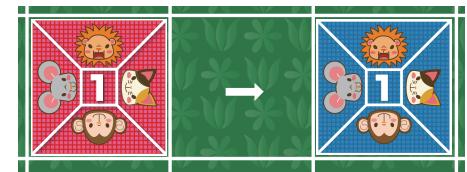
【注意】

- 力くらべ後に移動し、相手の別タイルと隣接すると、新たに力くらべを行います。それによって元のマスに戻ると、再び隣接したタイルを進行方向へ押し出すことができます。
- 相手の複数のタイルと隣接し、処理の途中に押されたタイルが移動先で新たに隣接した場合、最初の力くらべを全て終えた後に、新たな力くらべを解決します。

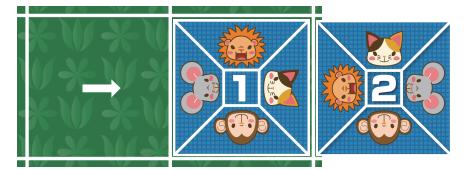
【タイルの獲得】

- ボードの外へ押し出されたタイルに隣接して押したタイルのプレイヤーが獲得します。[例 1]

もしそれが同色であった場合、さらに遡って押したタイルのプレイヤーが獲得します。[例 2]



[例 1] 1マス右に移動後に青と隣接した赤は青と力くらべをし、負けた青はボードの外に押し出されました。この場合、青のタイルは赤のプレイヤーが獲得します。



[例 2] 1マス後退した赤と隣接した青1は、力くらべで負けたので、青1は隣接していた青2と一緒に右に1マス移動した結果、青2はボードの外へ押し出されました。この場合も青2のタイルは赤のプレイヤーが獲得します。

【ゲームの終了】

- 先に相手プレイヤーのタイルを2枚獲得したプレイヤーが勝者となり、その時点でゲームは終了します。

配布元：ゲーム NOWA

<http://gameno-wa.seesaa.net/>